

FILIP BUNKENS

PRODUCT MANAGEMENT



EXPERTISE

"De kloof overbruggen tussen visie en uitvoering door systemen te bouwen en te optimaliseren."

- **Product Lifecycle:** Van conceptueel ontwerp tot go-to-market strategie.
- **Technical Liaison:** De taal van developers spreken om technische schuld te minimaliseren.
- **Data-Driven Roadmap:** Beslissingen baseren op analytics en stakeholder feedback.
- **Agile Mastery:** Efficiënte sprint planning en backlog grooming.

CONTACT

Tel: +32 486 36 29 61

Locatie: Jodoigne, België

E-mail: filip@bunkens.be

LinkedIn: [linkedin.com/in/filipbunkens](https://www.linkedin.com/in/filipbunkens)

Website: <https://bunkens.be>

KERVENAARDIGHEDEN

- Full-stack Engineering
- Technische Architectuur
- Neuro-inclusief Mentorschap
- Rapid Prototyping
- Systems Engineering

TALEN

NEDERLANDS (MOEDERTAAL)

ENGELS (VOLLEDIG PROFESSIONEEL)

FRANS (WERKBEKWAAM)

PROFESSIONELE ERVARING

PRODUCT CURATOR & MARKETPLACE STRATEGIST

juni 2020 – heden

THEBEARD | BELGIË / ONLINE

- **Product Lifecycle:** Strategisch sourcen en technisch revideren van producten om de levensduur en marktwaarde te maximaliseren op internationale platformen.
- **Kwaliteitswaarborging:** Implementeren van technische inspectieprotocollen om functionele integriteit en klanttevredenheid te garanderen.
- **Supply Chain Management:** End-to-end beheer van de keten: van inkoopstrategie en refurbishing tot internationale logistiek.
- **Groeistrategie:** Optimaliseren van prijsmodellen en voorraadbeheer op basis van data-driven marktanalyse en trendvoorspelling.

STEM FACILITATOR & ROBOTICS MENTOR (FRANSTALIG)

februari 2025 – juni 2025

123CODE | WAVRE

- **Franstalige Begeleiding:** Het verzorgen van technische lessen in het Frans voor kinderen uit het lager onderwijs (école primaire).
- **Robotica & Arduino:** Kinderen inspireren en de basis van logisch denken bijbrengen via hands-on projecten met Arduino, van assemblage tot coding.
- **Pedagogische Aanpak:** Complexe concepten zoals sensoren, motoren en variabelen vertalen naar een begrijpelijk niveau voor jonge Franstalige leerlingen.
- **Problem Solving:** Begeleiden van het debug-proces waarbij leerlingen gestimuleerd worden om zelf mechanische en softwarematige oplossingen te vinden.

E-SPORTS PERFORMANCE COACH (FORTNITE)

juli 2021 – januari 2024

FREELANCE / E-SPORTS | REMOTE

- **E-sports Mentorschap:** Begeleiden van jongeren (14-20 jaar) binnen het competitieve Fortnite e-sports circuit.
- **Strategische Analyse:** Analyseren van meta-gameplay, rotaties en wedstrijdstatistieken om prestaties op toptniveau te optimaliseren.
- **Competitieve Discipline:** Trainen van mechanische skills en mentale weerbaarheid in een high-stakes professionele omgeving.

CO-FOUNDER: BRAND STRATEGY & COMMUNITY DEVELOPMENT

februari 2019 – april 2022

ANNICK & THE BEARD | JODOIGNE / BELGIË

- **Product-Market Fit:** Als mede-oprichter een merkidentiteit ontwikkeld die direct resonanceert met de doelgroep door in te zetten op authentieke verbinding.
- **User Community:** Het transformeren van een passief klantenbestand naar een actieve community van ambassadeurs die bijdragen aan de organische groei.
- **Engagement Strategie:** Ontwikkelen van loyaliteitsprogramma's en feedbackloops om de productvisie af te stemmen op de behoeften van de gebruiker.
- **Resource Optimization:** Realiseren van maximale merkimpact met beperkte budgetten door focus op high-leverage visuele storytelling.

PRODUCT FOUNDER & TECHNICAL LEAD

juni 2020 – mei 2021

MY COMFORT MASK | WERELDWIJD

- **MVP Development:** Concept en lancering van een innovatief 'print on demand' platform, van prototype naar schaalbaar product.
- **Ecosystem Design:** Het ontwerpen van de volledige business-architectuur, inclusief de technische stack, workflow automatisering en UX.
- **Operational Excellence:** Beheer van de volledige productketen: van complexe logistieke stromen tot de geautomatiseerde productie-aansturing.
- **Go-to-Market:** Definieren van de marketing- en mediastrategie, inclusief stakeholder management voor nationale en internationale persrelaties.

PRODUCT OWNER (AREWEINLOCKDOWN.COM)

maart 2020 – mei 2021

AREWEINLOCKDOWN.COM | WERELDWIJD

- **Rapid Prototyping:** In recordtijd een werkend product gelanceerd dat een urgente maatschappelijke nood invulde (wereldwijde COVID-19 tracker).
- **Data Integration:** Het aggregeren en normaliseren van complexe, inconsistente globale databronnen naar een logisch en bruikbaar dashboard.
- **User Value:** Vertalen van ruwe data naar begrijpelijke inzichten voor een massaal internationaal publiek.

PHOTOGRAPHER

juli 2007 – september 2019

THEBEARD.BE | JODOIGNE, BELGIË

- **Commerciële Fotografie:** Gespecialiseerd in het vastleggen van grootschalige evenementen, internationale congressen en promotionele content.
- **Advertentiecampaagnes:** Visuele uitvoering van grote advertentiecampaagnes in samenwerking met reclamebureaus voor o.a. *Scania* en *Pfizer*.
- **High-level Klanten:** Vertrouwde partner voor organisaties zoals *Startups.be*, *IMEC*, *Hack Belgium*, *Pfizer* and *Scania*.
- **Strategisch Advies:** Consultancy op het gebied van visuele identiteit en merkpositionering voor corporate klanten.

PRODUCT LEAD & PROJECT RECOVERY

april 2018 – september 2019

REDEN COIN | WERELDWIJD

- **Turnaround Management:** Aangesteld om een vastgelopen tech-project te herstructureren en te voorzien van een nieuwe roadmap en visie.
- **Governance & Standards:** Introduceren van 'best practice' standaarden voor projectlanceringen om risico's voor stakeholders te minimaliseren.
- **Stakeholder Alignment:** Fungeren als de cruciale schakel tussen investeerders, gebruikers en de technische core-developers.
- **Technical Audit:** Analyseren van de bestaande codebase om prioriteiten te stellen voor verdere ontwikkeling en risicobeheersing.

CONTACT CENTER AGENT

januari 2017 – december 2017

HARVEST COMMUNICATION CENTRES | LEUVEN, BELGIË

- **Klantenservice:** Ondersteuning geboden aan vier verschillende klanten, inclusief 24-uurs weekendshifts.

TECHNICAL PRODUCT SUPPORT SPECIALIST

september 2003 – mei 2004

IP GLOBALNET | BELGIË

- **User Feedback Loop:** Direct aanspreekpunt voor complexe technische problemen, wat fungeerde als input voor productverbetering.
- **Problem Definition:** Analyseren en documenteren van de kloof tussen productfunctionaliteit en de eindgebruikerservaring voor B2B en residentiële klanten.

OPLEIDING

TOEGEPASTE INFORMATICA

Rega KHL, 2002-2003

BIO-INGENIEUR

KU Leuven, 2000-2002

WISKUNDE - WETENSCHAPPEN

Don Boscollege Hechtel, 1992 – 2000

PROJECTEN

KABAAL – FULL-STACK AUDIO DASHBOARDSYSTEEM

POCKETBASE (GO/SQLITE), NODE.JS, CSS3, DOCKER

Een schaalbaar soundboard-platform met een 'Tron-inspired' esthetiek. Gebruikers beheren gepersonaliseerde 'audio grids' via een desktop 'Manage Mode' en een mobiel-geoptimaliseerde interface.

🔗 PROJECT BEKIJKEN

GEPERSONALISEERD RECRUITMENT PLATFORM

NODE.JS, EJS, DOCKER, VPS

Een modulaire applicatie gebouwd om gepersonaliseerde sollicitatie-ervaringen te creëren. Gebruikt een JSON-driven architectuur om content en styling dynamisch aan te passen per bedrijf.

🔗 PROJECT BEKIJKEN

THE FIXER CASE: OFFLINE FOTO-PIPELINE (NATIONALE LOTERIJ)

PYTHON, NODE.JS, RASPBERRY PI, WIFI-CAMERA, SMTP

Een volledig autonoom, batterij-gevoed systeem gebouwd voor festivals. WiFi-camera's voeden een lokale server die foto's auto-processed, weergeeft op tablets en via een lokale SMTP-server verstopt naar klanten—volledig zonder internet of netroom.

🔗 PROJECT BEKIJKEN

HOME-LAB AI INFRASTRUCTUUR

OLLAMA, OPENWEBUI, DOCKER

Configuratie van een lokale, home-lab LLM-omgeving op een GTX 1060 (3GB VRAM). Geoptimaliseerd middels kwantizatie om high-performance modellen bruikbaar te maken op beperkte hardware.

TRUSTUP RENOVATIE SCOPING ASSISTENT — AI-NATIVE SPECIFICATIES

CLAUDE CODE, AI AGENT ORCHESTRATION, RULES ENGINE, API-NATIVE

Een specificatiepakket ontworpen om AI-coding agents aan te sturen bij het bouwen van een veerkrachtige, SaaS-ready module.

Demonstreert een strikte Spec-Driven Development-methodologie.

🔗 PROJECT BEKIJKEN