

FILIP BUNKENS

TECHNICAL DIRECTION



EXPERTISE

"De kloof overbruggen tussen visie en uitvoering door systemen te bouwen en te optimaliseren."

- Systems Architecture:** Ontwerpen van schaalbare end-to-end infrastructuur die business doelen ondersteunen.
- Technical Governance:** Handhaven van code-kwaliteit, security-standaarden en roadmap-discipline.
- Strategic Engineering:** De brug slaan tussen diepe technologie, budgettaire kaders en marktbehoeften.
- Hands-on Leadership:** Direct aansturen van complexe technische processen en het bouwen van kritieke systemen.

CONTACT

Tel: +32 486 36 29 61

Locatie: Jodoigne, België

E-mail: filip@bunkens.be

LinkedIn: [linkedin.com/in/filipbunkens](https://www.linkedin.com/in/filipbunkens)

Website: <https://bunkens.be>

KERNVAARDIGHEDEN

- Technical Roadmap Design
- Full-stack Systems Architecture
- Workflow & Process Automation
- C-level Technical Advisory

TALEN

NEDERLANDS (MOEDERTAAL)

ENGELS (VOLLEDIG PROFESSIONEEL)

FRANS (WERKBEKWAAM)

PROFESSIONELE ERVARING

TECHNICAL CURATOR & OPERATIONS ENGINEER

juni 2020 – heden

[THEBEARD](#) | [BELGIË](#) / [ONLINE](#)

- Hardware Lifecycle:** Strategisch sourcen en technisch reviseren van complexe consumentenelektronica om functionele integriteit te herstellen.
- Quality Engineering:** Implementeren van strikte technische inspectie- en testprotocollen voor internationale distributie.
- Logistieke Architectuur:** Beheer van de volledige technische keten: van inkoop-algoritmes tot geautomatiseerde internationale logistiek.
- Data-Driven Optimization:** Gebruik van trendanalyse en prijsmodellen om de inkoopstrategie technisch te onderbouwen.

STEM FACILITATOR & ROBOTICS MENTOR (FRANSTALIG)

februari 2025 – juni 2025

[123CODE](#) | [WAVRE](#)

- Franstalige Begeleiding:** Het verzorgen van technische lessen in het Frans voor kinderen uit het lager onderwijs (école primaire).
- Robotica & Arduino:** Kinderen inspireren en de basis van logisch denken bijbrengen via hands-on projecten met Arduino, van assemblage tot coding.
- Pedagogische Aanpak:** Complexe concepten zoals sensoren, motoren en variabelen vertalen naar een begrijpelijk niveau voor jonge Franstalige leerlingen.
- Problem Solving:** Begeleiden van het debug-proces waarbij leerlingen gestimuleerd worden om zelf mechanische en softwarematige oplossingen te vinden.

E-SPORTS PERFORMANCE COACH (FORTNITE)

juli 2021 – januari 2024

[FREELANCE](#) / [E-SPORTS](#) | [REMOTE](#)

- E-sports Mentorschap:** Begeleiden van jongeren (14-20 jaar) binnen het competitieve Fortnite e-sports circuit.
- Strategische Analyse:** Analyseren van meta-gameplay, rotaties en wedstrijdstatistieken om prestaties op topniveau te optimaliseren.
- Competitieve Discipline:** Trainen van mechanische skills en mentale weerbaarheid in een high-stakes professionele omgeving.

LEAD DEVELOPER & DATA ARCHITECT (AREWEINLOCKDOWN.COM)

maart 2020 – mei 2021

[AREWEINLOCKDOWN.COM](#) | [WERELDWIJD](#)

- Rapid Deployment:** Eigenhandig een high-traffic tracker ontwikkeld en geschaald die real-time wereldwijde data aggregateerde.
- Data Modeling:** Ontwerpen van een uniform en schaalbaar datamodel om inconsistente wereldwijde bronnen te normaliseren.
- Backend Performance:** Optimalisatie van data-ingestion en API-responses voor een massaal internationaal publiek.

PHOTOGRAPHER

juli 2007 – september 2019

[THEBEARD.BE](#) | [JODOIGNE, BELGIË](#)

- Commerciële Fotografie:** Gespecialiseerd in het vastleggen van grootschalige evenementen, internationale congressen en promotionele content.
- Advertentiecampagnes:** Visuele uitvoering van grote advertentiecampagnes in samenwerking met reclamebureaus voor o.a. *Scania* en *Pfizer*.
- High-level Klanten:** Vertrouwde partner voor organisaties zoals *Startups.be*, *IMEC*, *Hack Belgium*, *Pfizer* and *Scania*.
- Strategisch Advies:** Consultancy op het gebied van visuele identiteit en merkpositionering voor corporate klanten.

TECHNICAL DIRECTOR & RECOVERY LEAD

april 2018 – september 2019

[REDEN COIN](#) | [WERELDWIJD](#)

- Technical Turnaround:** Een stagnerend blockchain-project geaudit en herstructureerd door nieuwe technische standaarden en een roadmap te definiëren.
- Code Audit & Security:** Grondige analyse van bestaande codebases om kwetsbaarheden en technische schuld te identificeren voor investeerders.
- Technical Liaison:** Fungeren als de brug tussen de core-developers en niet-technische stakeholders voor transparant projectbeheer.
- Risk Mitigation:** Implementeren van 'best practice' ontwikkelingsstandaarden om stabiliteit bij lanceringen te garanderen.

FRONTEND DEVELOPER

mei 2007 – september 2008

[STATIK](#) | [BELGIË](#)

- Webontwikkeling:** Focus op ontwikkeling met PHP, AJAX en CakePHP.
- Projecten:** Meegewerkt aan platformen voor o.a. Max Havelaar, Het Depot, Stuk en Rivierenhof.
- Front-end:** Ontwikkeling van templates voor Drupal, WordPress en custom CMS-systemen.

FULL STACK DEVELOPER

februari 2007 – mei 2007

[YAPPA](#) | [BELGIË](#)

- Full-stack:** Ontwikkeling van websites met PHP, XHTML en CSS.

PHP DEVELOPER

juni 2006 – februari 2007

[KEYS](#) | [BELGIË](#)

- Softwareontwikkeling:** Ontwikkelen van de backoffice en ondersteuning bij hostingdiensten.

TECHNICAL SUPPORT & TROUBLESHOOTING ENGINEER

september 2003 – mei 2004

[IP GLOBALNET](#) | [BELGIË](#)

- Systems Troubleshooting:** Diepgaande analyse en oplossing van complexe netwerk- en softwareproblemen voor B2B en residentiële omgevingen.
- Documentation & Protocol:** Vertalen van complexe incidenten naar reproduceerbare oplossingen en verbeteringen voor het platform.

OPLEIDING

TOEGEPASTE INFORMATICA

Rega KHL, 2002-2003

BIO-INGENIEUR

KU Leuven, 2000-2002

WISKUNDE - WETENSCHAPPEN

Don Boscocollege Hechtel, 1992 – 2000

PROJECTEN

KABAAL – FULL-STACK AUDIO DASHBOARD/SYSTEEM

[POCKETBASE](#) ([GO/SQLITE](#)), [NODE.JS](#), [CSS3](#), [DOCKER](#)

Een schaalbaar soundboard-platform met een "Tron-inspired" esthetiek. Gebruikers beheren gepersonaliseerde 'audio grids' via een desktop 'Manage Mode' en een mobiel-geoptimaliseerde interface.

[PROJECT BEKIJKEN](#)

GEPERSONALISEERD RECRUITMENT PLATFORM

[NODE.JS](#), [EJS](#), [DOCKER](#), [VPS](#)

Een modulaire applicatie gebouwd om gepersonaliseerde sollicitatie-ervaring te creëren. Gebruikt een JSON-driven architectuur om content en styling dynamisch aan te passen per bedrijf.

[PROJECT BEKIJKEN](#)

THE FIXER CASE: OFFLINE FOTO-PIPELINE (NATIONALE LOTERIJ)

[PYTHON](#), [NODE.JS](#), [RASPBERRY PI](#), [WIFI-CAMERA](#), [SMTP](#)

Een volledig autonoom, batterij-gevoed systeem gebouwd voor festivals. WiFi-camera's voeden een lokale server die foto's auto-processed, weergeeft op tablets en via een lokale SMTP-server verstopt naar klanten—volledig zonder internet of netstroom.

TRUSTUP RENOVATIE SCOPING ASSISTENT — AI-NATIVE SPECIFICATIES

[CLAUDE CODE](#), [AI AGENT ORCHESTRATION](#), [RULES ENGINE](#), [API-NATIVE](#)

Een specificatiepakket ontworpen om AI-coding agents aan te sturen bij het bouwen van een veerkrachtige, SaaS-ready module. Demonstreert een strikte Spec-Driven Development-methodologie.

[PROJECT BEKIJKEN](#)

HOME-LAB AI INFRASTRUCTUUR

[OLLAMA](#), [OPENWEBUI](#), [DOCKER](#)

Configuratie van een lokale, home-lab LLM-omgeving op een GTX 1060 (3GB VRAM). Geoptimaliseerd middels kwantizatie om high-performance modellen bruikbaar te maken op beperkte hardware.